

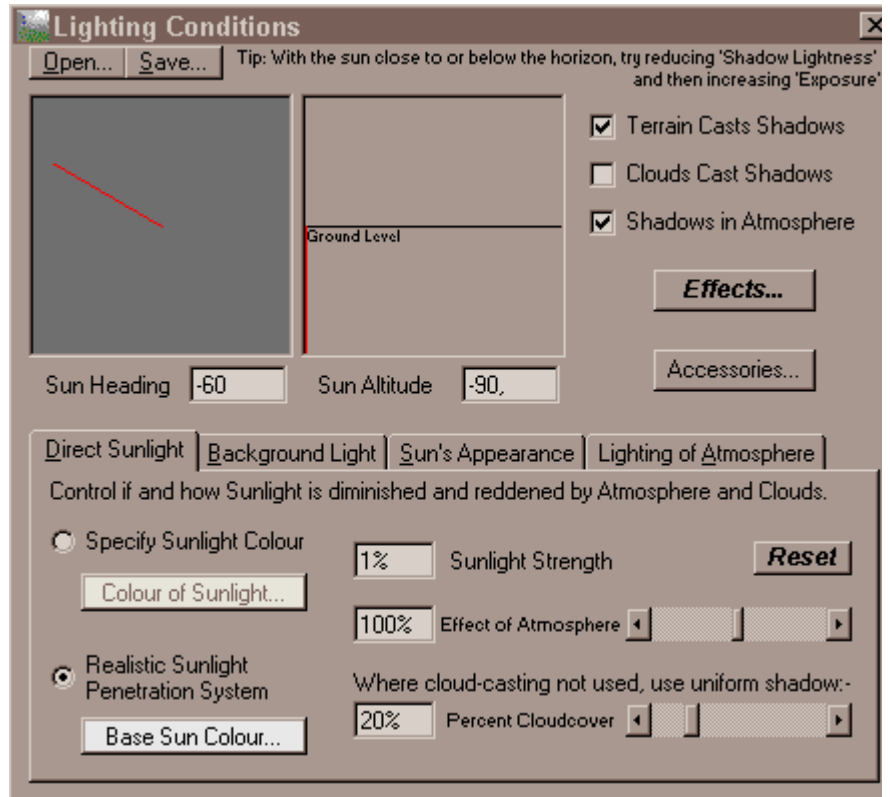


- Step 1
- step2
- step3

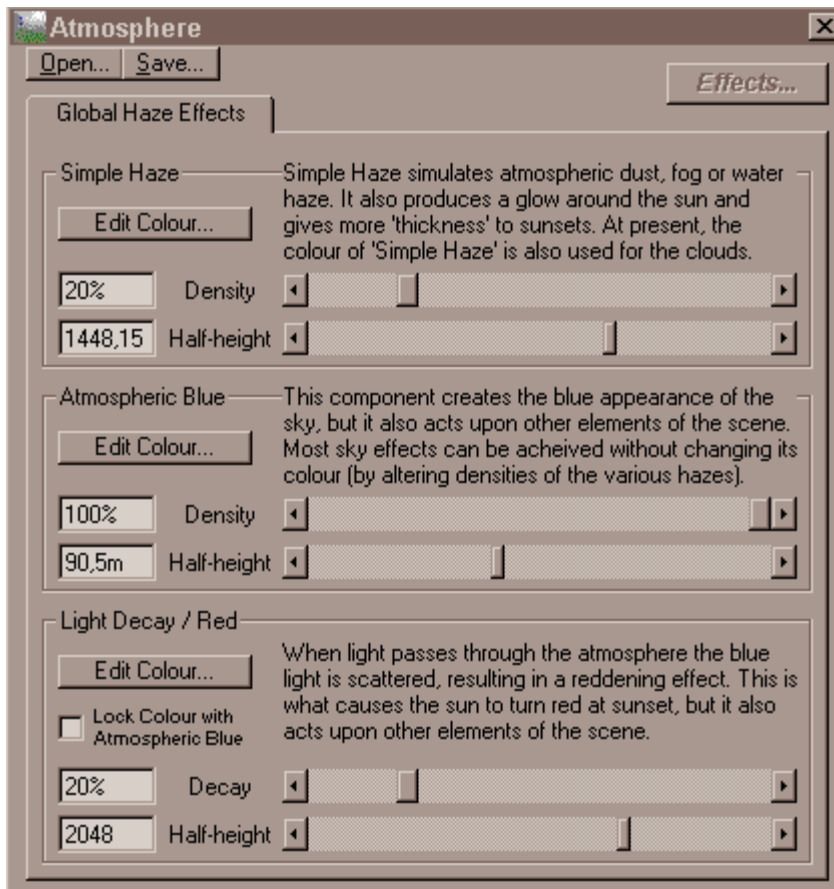
Step 2:

Jetzt machen wir die Sonne erst mal dunkler. **Sunlight Strength auf 1!**

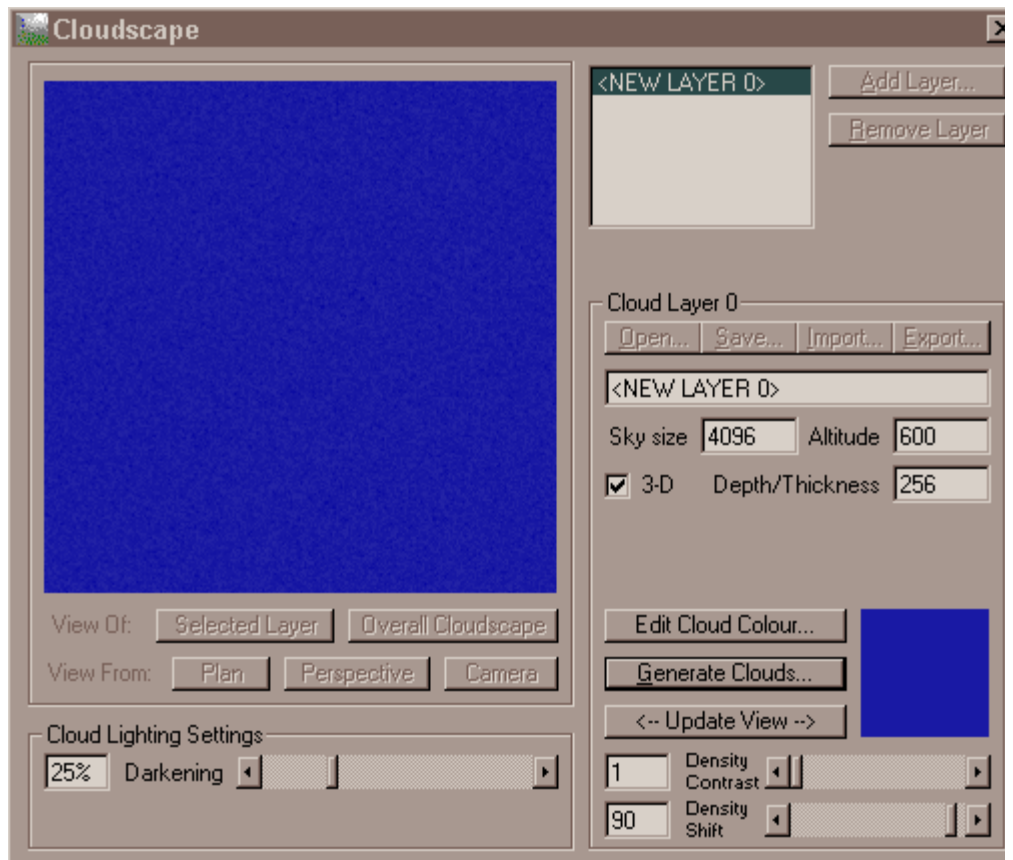
- E-Mail
- Homepage



Als nächstes widmen wir uns der Atmosphäre zu. Damit die Iris abgegrenzt wird benutzen wir **"Atmospheric Blue"**. Die **Density auf 100%** und die **Half-height auf 90.5m!** Die **Farbe stellen wir auf weiß**. Das war das Weiße vom Auge.

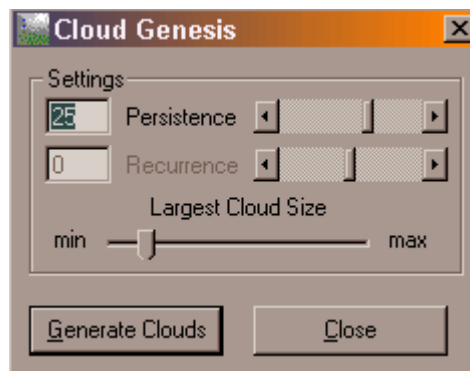


Danach geben wir der Iris ihre Struktur. Dazu benutzen wir die Wolken. Spielt mit den Einstellungen rum! Dadurch verändert sich das Erscheinungsbild der Iris. **Wichtig ist der Schalter "3-D" muss gesetzt sein. Von den anderen Einstellungen solltet ihr euch auch nicht zu weit entfernen.**



Je kleiner die "Cloud Size" desto feiner ist die Iris nachher strukturiert.

So! Jetzt kann man das Auge schon erkennen.



Step 3

[[Step 1](#)] [[step2](#)] [[step3](#)]

